

SECTION INTERNET : INSERER DU TEXTE ET DES IMAGES AVEC DREAMWEAVER2

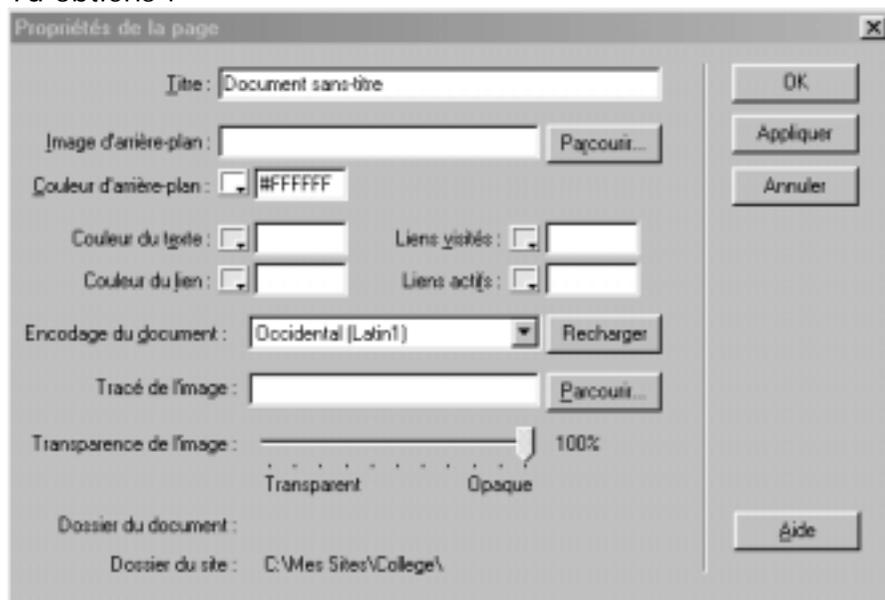
La première chose à faire est d'ouvrir ton document existant ou une nouvelle page. (Voir leçon précédente)

1) Définir l'arrière plan et les couleurs de texte par défaut :

Avant de commencer à écrire ou à présenter ta page, il faut définir ce que tu vas mettre en arrière plan et les couleurs par défaut du texte et des liens.

Pour ça, clique (bouton droit) sur ta page blanche. Dans le menu qui apparaît, clique sur "Propriétés de la page".

Tu obtiens :

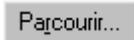


Arrière plan :

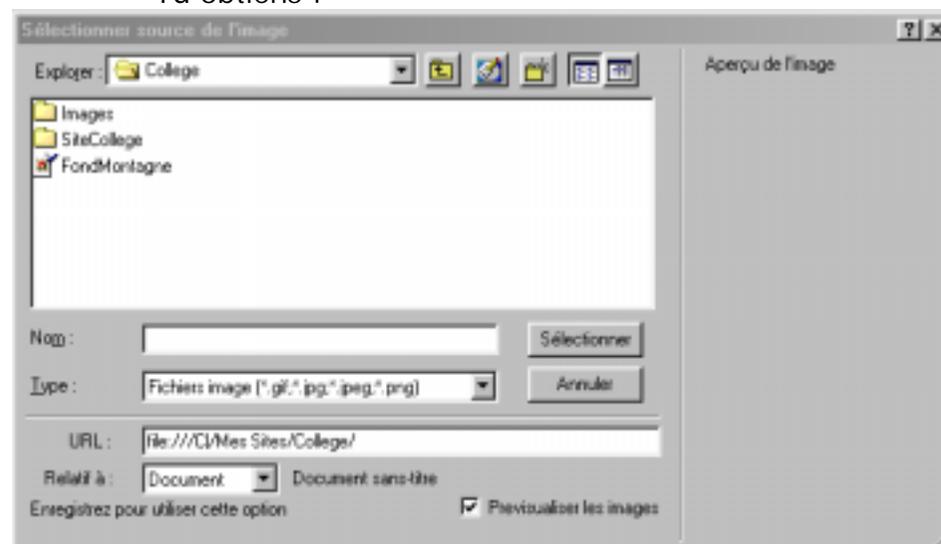
Tu as la possibilité de mettre une couleur simple ou une image en arrière plan.

Si tu veux mettre une image en arrière plan il faut :

- Avoir une image dans le même répertoire que ton fichier.
- Ne pas oublier que si elle est trop petite elle va se répéter dans ton arrière plan.
- Dans la partie 

Clique sur 

Tu obtiens :



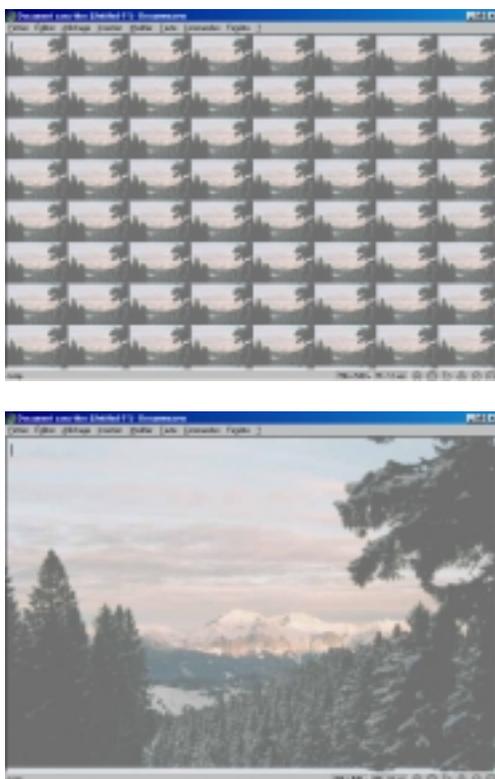
Retrouve l'image que tu souhaites mettre en arrière plan et clique sur  puis ensuite sur .

Tu obtiens les deux possibilités ci-dessous :

La première si ton image est trop petite

La seconde si elle est correctement dimensionnée.

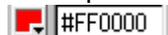
SECTION INTERNET : INSERER DU TEXTE ET DES IMAGES AVEC DREAMWEAVER2



Au lieu de mettre une image tu peux mettre une couleur.

Sur clique sur et sélectionne la couleur que tu souhaites.

Exemple: si je choisis la couleur rouge je vais obtenir :



Le code "#FF0000" est le code de la couleur rouge en langage Html.

Clique sur et regarde le résultat.

Couleurs par défaut :

Ensuite tu dois définir les couleurs par défaut. Clique (bouton droit) sur ta page et clique sur "Propriétés de la page".

Tu obtiens :

Il te reste à choisir la couleur du texte par défaut, la couleur des liens hypertextes, des liens visités et des liens actifs.

Ensuite clique sur pour voir le résultat puis sur pour valider tes choix.

2) Comment insérer du texte ?

Pour insérer un texte il faut faire comme dans tous les traitement de texte. Tu tapes ton texte au kilomètre puis tu peux définir ses propriétés de couleur, de taille, de police, etc...

Il faut définir les propriétés à l'aide de la barre :



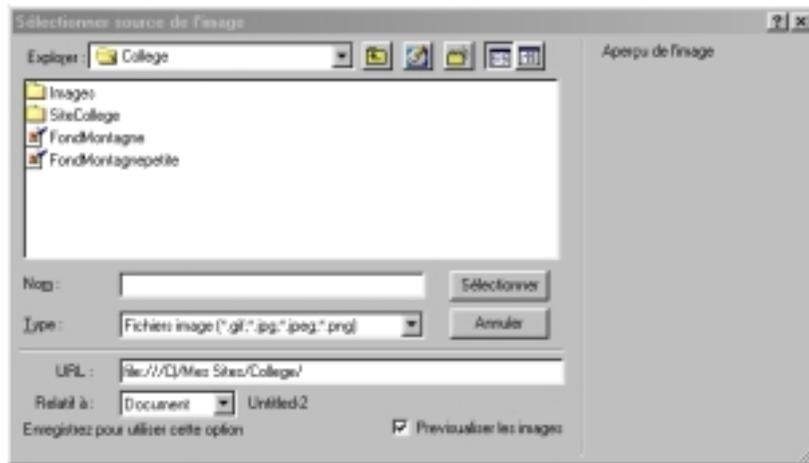
Si cette barre n'est pas présente, sélectionne le texte et clique (bouton droit) sur la sélection puis sur "propriétés".

SECTION INTERNET : INSERER DU TEXTE ET DES IMAGES AVEC DREAMWEAVER2

3) Comment insérer une image ?

Clique sur "Insertion" puis sur "Image".

Tu obtiens :



Retrouve l'image que tu souhaites insérer.

Attention : L'image doit être dans le même répertoire que tous les autres fichiers de ton site.

Clique sur cette image puis sur "Sélectionner".

Ton image doit apparaître sur ta page.

Tu dois obtenir la barre de propriété suivante :



Si elle n'apparaît pas, clique (bouton droit) sur l'image puis sur "propriétés".

Avec cette barre tu peux définir toutes les propriétés de l'image:

Son nom, le nom de son emplacement, la mesure de sa longueur et sa hauteur, l'alignement avec le texte etc...

Dans la ligne "Src" tu peux définir le texte qui va apparaître si la souris reste sur l'image ou si l'image n'est pas téléchargée.

SECTION INTERNET : INSERER DU TEXTE ET DES IMAGES AVEC DREAMWEAVER2

Petit exercice d'application :

Va sur Internet à l'adresse : <http://fr.gograph.com/>

Trouve puis enregistre les images suivantes :



et

puis le fond d'écran : (Taille 800*600)



Ensuite il faut refaire la page suivante. Le nom du fichier doit être index.htm et son titre " Ma première page".

